

Wahrscheinlichkeit (WK) nach Laplace

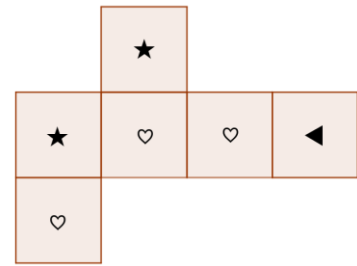
1. Das Glücksrad wird 1-mal gedreht. Berechne die gesuchte WK.

- WK, eine 6 zu drehen: _____ = _____ %
- WK, ein rotes Feld zu drehen: _____ = _____ %
- WK, ein weißes Feld zu drehen: _____ = _____ %
- WK, eine gerade Zahl zu drehen: _____ = _____ %
- WK, kein blaues Feld zu drehen: _____ = _____ %



2. Das Netz wird zu einem Würfel zusammengefoldet. Dieser wird 1-mal geworfen. Berechne die gesuchte WK.

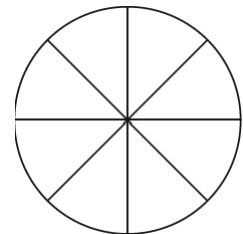
- WK, einen Stern zu würfeln: _____ %
- WK, kein Herz zu würfeln: _____ %
- WK, ein Herz oder ein Dreieck zu würfeln: _____ %



3. Ron baut ein Glücksrad mit den Farben rot und weiß und den Zahlen 1 und 2.

- Die WK für weiß soll 62,5 % betragen.
- Die WK von 2 soll 3-mal so groß sein wie die WK von 1.

Zeichne und beschrifte das Glücksrad.



4. In einer Tombola gibt es 200 Lose. Die Tabelle beschreibt die Gewinne. Ergänze jeweils die Gewinnwahrscheinlichkeit.

Gewinne	1 Hauptpreis	2 zweite Preise	3 dritte Preise	_____ Nieten
WK				

5. In einer Kiste befinden sich 3 rote und 5 gelbe Kugeln. Es wird zufällig eine Kugel entnommen. Berechne die WK, dass die Kugel...

- ... gelb ist: _____ = _____ %
- ... rot ist: _____ = _____ %
- Warum muss die WK für die beiden Ereignisse zusammen 100 % ergeben?