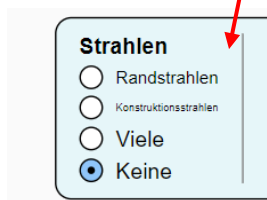
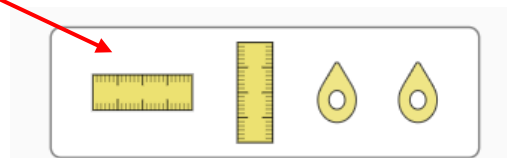


Eigenschaften von Spiegelbildern

1. Öffne die Simulation: [Simulation](#) .
2. Klicke auf „Spiegel“.
3. Klicke unten mittig „keine Strahlen“ an und ziehe aus der Leiste rechts oben das Lineal heraus:

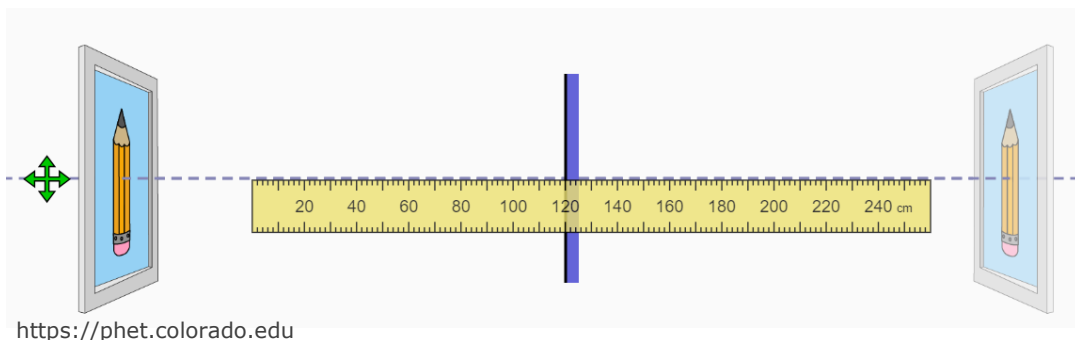


<https://phet.colorado.edu>



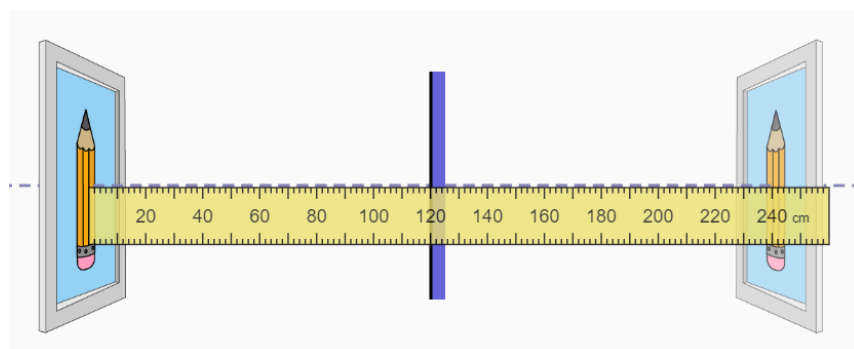
<https://phet.colorado.edu>

4. Lege das Lineal so an, dass sich die Spiegeloberfläche genau bei 120 cm befindet.



<https://phet.colorado.edu>

5. Bringe nun den Bleistift so nah zum Spiegel, dass er sich genau 120 cm entfernt von der Spiegeloberfläche befindet.



<https://phet.colorado.edu>

- 6. Verändere nun schrittweise den Abstand zwischen Bleistift und Spiegel. Beobachte dabei den Abstand zwischen Spiegelbild des Bleistifts und Spiegel. Vervollständige die Tabelle:**

Abstand Bleistift - Spiegel	Abstand Spiegelbild - Spiegel
120 cm	120 cm
100 cm	

- 7. Ergänze nun deine Erkenntnisse mit den Begriffen aus der Box:**

Spiegel • näher • Spiegelbild • Spiegelbild

Das _____ ist genau so weit hinter dem Spiegel, wie der Gegenstand vom _____ entfernt ist. Rückt der Gegenstand _____ zum Spiegel, scheint auch das _____ näher zu rücken.

BEISPIELHAFTE LÖSUNG

6. Verändere nun schrittweise den Abstand zwischen Bleistift und Spiegel. Beobachte dabei den Abstand zwischen Spiegelbild des Bleistifts und Spiegel. Vervollständige die Tabelle:

Abstand Bleistift - Spiegel	Abstand Spiegelbild – Spiegel
120 cm	120cm
100 cm	100 cm
80 cm	80 cm
60 cm	60 cm
40 cm	40 cm

7. Ergänze nun deine Erkenntnisse mit den Begriffen aus der Box:

Spiegel • näher • Spiegelbild • Spiegelbild

Das Spiegelbild ist genau so weit hinter dem Spiegel, wie der Gegenstand vom Spiegel entfernt ist. Rückt der Gegenstand näher zum Spiegel, scheint auch das Spiegelbild näher zu rücken.