

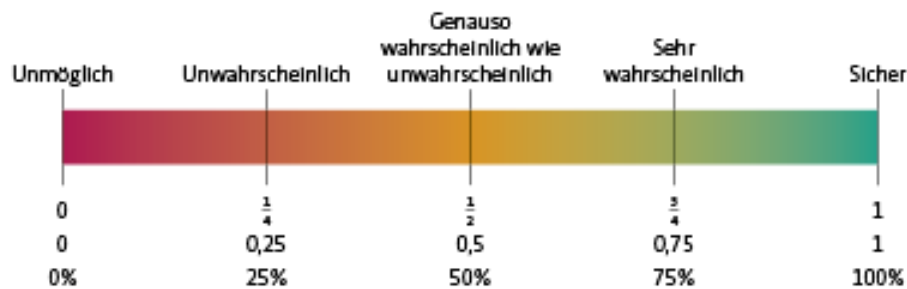
Bewegungsspiel: Wahrscheinlichkeiten abschätzen

Merke:

- Die Wahrscheinlichkeit eines Ereignisses liegt zwischen 0 % und 100 %.
- Ein sicheres Ereignis tritt mit 100 % Wahrscheinlichkeit ein.
- Ein unmögliches Ereignis tritt mit 0 % Wahrscheinlichkeit ein.

Spielvorbereitung:

Teilt euren Klassenraum in fünf Bereiche für die Wahrscheinlichkeiten von Ereignissen ein.



Spielablauf:

- Die Lehrperson spricht ein Ereignis aus der Ereignisliste aus.
- Jedes Kind überlegt, wie wahrscheinlich dieses Ereignis eintritt.
- Dann stellt sich jedes Kind in den entsprechenden Bereich.
- Nachdem sich alle Kinder aufgestellt haben, wird über die Aufstellung der Kinder diskutiert.
- Weiter geht es mit dem nächsten Ereignis aus der Ereignisliste.

Nr.	Ereignisliste
1	Alex wirft eine Münze. Die Münze bleibt auf ihrem Rand stehen.
2	Von Jänner bis März regnet es mindestens einmal in Wien.
3	Ein Schwein fliegt über die Schule.
4	Sascha würfelt eine gerade Zahl.
5	Charlie würfelt einmal. Charlie erhält die Augenzahl 6.
6	Jeden Morgen geht die Sonne auf.
7	Im Oktober schneit es im Burgenland.
8	Eine zufällig ausgewählte Person ist eine Frau.
9	Eine zufällig ausgewählte Person ist älter als 70 Jahre.

