



Würfelfrennen

Ziel des Spiels:

Das Ziel des Spiels ist, als erste*r mit zwei der Spielfiguren je ein lila gefärbtes Zielfeld zu erreichen.

Spielvorbereitung:

- ◆ Ab 2 Spieler*innen pro Materialpaket
- ◆ Das Spiel einmal pro Gruppe ausdrucken (Ergänzungsaufgaben bei Bedarf pro Person)
- ◆ Pro Spieler*in 11 Spielfiguren (Alternative: durch Kreuzen in unterschiedlichen Farben)
- ◆ Pro Gruppe 4 Würfel

Spielanleitung Variante 1:

- ◆ Pro Gruppe 2 Würfel
- ◆ In der ersten Runde beginnt Spieler*in 1 mit dem Würfeln von 2 Würfeln und bildet deren Augensumme. Die erste Spielfigur wird in die unterste Zeile dieser Augensumme gesetzt.
- ◆ Nun ist der*die nächste Spieler*in an der Reihe.
- ◆ Die zweite Runde beginnt, wenn jede*r Spieler*in einmal gewürfelt hat.
- ◆ In der zweiten Runde wiederholt sich der Ablauf.
 - Wird eine neue Augensumme gewürfelt, so setzt der*die Spieler*in eine neue Spielfigur aufs Spielfeld (vgl. Runde 1).
 - Wird dieselbe Augensumme wie zuvor gewürfelt, so bewegt der*die Spieler*in die bereits gesetzte Spielfigur ein Feld nach oben.
- ◆ Dieser Ablauf wird so lange fortgesetzt, bis ein*e Spieler*in das Spielziel erreicht hat.

Spielanleitung Variante 2:

- ◆ Pro Gruppe 4 Würfel
- ◆ Spieler*in 1 beginnt mit dem Würfeln von 4 Würfeln und bildet mit je zwei Würfeln eine Augensumme. Jeder Würfel darf pro Spielzug nur zum Bilden einer Augensumme verwendet werden.
- ◆ Die ersten zwei Spielfiguren werden in die unterste Zeile dieser Augensummen gesetzt.
- ◆ Falls der*die Spieler*in aus den 4 Augenzahlen zweimal dieselbe Summe bildet, darf er*sie eine Spielfigur in die unterste Zeile dieser Augensumme setzen und ein weiteres Feld nach oben bewegen.
- ◆ Nun ist der*die nächste Spieler*in an der Reihe.
- ◆ Die zweite Runde beginnt, wenn jede*r Spieler*in einmal gewürfelt hat.
- ◆ In der zweiten Runde wiederholt sich der Ablauf.
 - Wird eine neue Augensumme gewählt, so setzt der*die Spieler*in eine neue Spielfigur aufs Spielfeld (vgl. Runde 1).
 - Wird eine zuvor gewürfelte Augensumme erneut gewählt, so bewegt der*die Spieler*in die bereits gesetzte Spielfigur ein Feld nach oben.

Dieser Ablauf wird so lange fortgesetzt, bis ein*e Spieler*in das Spielziel erreicht hat

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

Ergänzungsaufgaben

1. Beantworte die folgenden Fragen:

Welche Augensumme wurde zuerst von einer Spielfigur erreicht?

Was fällt dir bei der Verteilung der Spielfiguren auf? Notiere deine Beobachtungen in Stichworten.

2. Ordne den Aussagen in der linken Tabelle das entsprechende Wort aus der rechten Tabelle zu.

Es ist _____ die Augensumme* 13 zu erreichen.	
Es ist _____ eine Augensumme* von 2 bis 12 zu erreichen.	
Es ist _____ die Augensumme* 2 zu erreichen.	
Es ist _____ die Augensumme* 7 zu erreichen.	

A	sicher
B	wahrscheinlich
C	unwahrscheinlich
D	unmöglich

*der Augenzahlen von 2 Würfeln

3. Du hast 2 Würfel. Durch welche Augenzahl-Paare können die Augensummen 2 bis 12 gebildet werden?

Trage die entsprechenden Paare in die Tabelle ein.

(Hinweis: W_1 ... Würfel 1; W_2 ... Würfel 2)

	W_1	W_2	W_1	W_2	W_1	W_2	W_1	W_2	W_1	W_2	W_1	W_2	Anzahl Paare
2	1	1											
3	1	2	2	1									
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													
11													
12													